

Konstrukteur Mechanik (m/w/d)

(457)

📍 Standort: Blaubeuren 📄 Anstellungsart(en): Direktvermittlung

Konstrukteur Mechanik (m/w/d)

Für ein international führendes Technologieunternehmen der Halbleiterindustrie suchen wir einen **Konstrukteur Mechanik (m/w/d)** am Standort Blaubeuren. In dieser Position entwickeln Sie innovative mechanische Lösungen für anspruchsvolle Hightech-Produkte und begleiten Projekte von der Konzeptphase bis zur Umsetzung.

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung projektbezogener mechanischer Konzepte und konstruktiver Lösungen
- Erstellung und Betreuung von 3D-Modellen sowie Baugruppen in SolidWorks
- Anfertigung, Prüfung und Freigabe von Zeichnungen und Stücklisten
- Konstruktive Optimierung bestehender Produkte hinsichtlich Kosten, Qualität und Fertigbarkeit
- Terminüberwachung sowie Status- und Kostenreporting innerhalb laufender Projekte

Ihr Profil:

- Dipl. Ing. oder Techniker
- Gute CAD-Kenntnisse (idealerweise SolidWorks / MaxxDB) und MS Office
- Wissen im Bereich Verfahrenstechnik, Schadgasentsorgung und Medienversorgung (wünschenswert)
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Zielorientiert, flexibel, motiviert und teamorientiert

Das bietet Ihnen unser Mandant:

- Mitarbeit an technologisch anspruchsvollen Systemen für die globale Halbleiterindustrie
- Gestaltungsspielraum bei der Entwicklung mechanischer Lösungen
- Enge Zusammenarbeit mit Engineering, Produktion und Qualität
- Modern ausgestattete Entwicklungsumgebung mit zeitgemäßen CAD-Tools
- Internationales, stabiles und technologieorientiertes Konzernumfeld
- Betriebskantine, Firmenevents und Gesundheitsangebote

Wenn Sie Erfahrung in der mechanischen Konstruktion im industriellen Umfeld mitbringen und innovative Lösungen in einem technologisch führenden Unternehmen realisieren möchten, freue ich mich über Ihre Bewerbung.

PM Personal

Sandra Ströbele

Consultant Permanent Placement

Mobil: +49 151 54503799

Email: s.stroebele@pmpersonal.de

PM Personal GmbH

Magirus-Deutz-Str. 14

D- 89077 Ulm

www.pmpersonal.de